

« FRONTON TEAM TOURNAMENT 2016 » (27 y 28 de febrero)

Dirección : Sala Gérard Philippe, Calle Balochan, 31620 FRONTON, France

Contacto : Las listas serán enviadas a fredturpin@yahoo.fr antes del 18 de Febrero de 2016.

Inscripción : 30€ por participante. 42€ con la cena del sábado.

Formato : 15mm, 200 puntos, Equipos de 3 jugadores, con un Capitán. Cada jugador podrá jugar una o varias listas de su equipo. Se admiten todos los periodos.

Re-roll : En función de la constitución de las listas y de los resultados de las rondas, los equipos recibirán fichas « re-roll ».

Listas :

Cada equipo deberá formar una Coalición constituida por 3 ejércitos (de la misma lista o de diferentes listas). La totalidad de los puntos de cohesión de los 3 ejércitos de deberá exceder los 74.

- El primer ejército llamado « *Ejército Principal* », será mandado por un Estratega y su nivel de mando será de un mínimo de 4.

- El segundo ejército llamado « *Ejército de Apoyo* », tendrá un mando limitado a 4. Deberá ser especializada :

- Ejército de Vanguardia: dará un « +1 » de iniciativa a cada lista.
- Ejército de Retaguardia: dará 2 re-roll al equipo;
- Ejército de Incursión : **esta** lista tendrá un +2 en iniciativa.

- Para el tercer ejército, llamado *Ejército de Refuerzo*, también será especializado :

- Ejército de Refuerzo de « Tropas » : El nivel de mando será limitado a 3. Este ejército deberá integrar 4 unidades mediocres y/o levas;
- Ejército de Refuerzo « Tropas y Logística » : El nivel de mando será limitado a 3 y ningún estratega podrá ser incluido en la lista. Este ejército dará 2 re-roll al equipo;
- Ejército de Refuerzo « Logística » : El nivel de mando será limitado a 2 sin estratega tampoco. Este ejército dará 3 re-roll al equipo: 1 Re-roll « básico », 1 « Sábanas y cueros » et 1 « Utensilios ».

Fichas re-roll y Bonus :

Cada equipo empezará el torneo con 1 ficha re-roll por cada punto por debajo de los 74 de cohesión (máximo 6).

A esto se añaden los re-roll debidos a la creación de las listas y a las victorias en cada ronda. Un jugador no podrá verse atribuir más de la mitad del total de fichas re-roll.

BAREMO

Puntos de victoria :

- Victoria de un jugador : 2 puntos ;
- Empate y derrota de un jugador : 1 punto ;
- Abandonar : 0 punto.

Puntos de desempate : (Goal-average)

- Derrota de un jugador : -1 punto ;
- Bonus Defensivo : un jugador que ha perdido menos de la mitad de sus puntos de cohesión : 1 punto ;
- Bonus Ofensivo : el jugador ha desmoralizado más de la mitad del ejército de su adversario : 2 puntos ;
- Toma de campamento : 1 punto.

ESCENARIO

5 Partidas de las que 3 serán con escenario (2ª y 4ª : « Penetración de las líneas», 3ª partida : « Reagrupemos nuestras fuerzas»)